

DEFINICJE

- Turniej Minecraft / Fortnite / League of Legends / Counter-Strike 2 w ramach ZETO Game Zone – rozgrywki o charakterze sportowo – edukacyjnym (zwane dalej Turniejem) odbywające się w formie meczów stacjonarnych w dniu 01.06.2024.
- Zawodnik – Zawodnikiem w rozumieniu niniejszego Regulaminu jest każdy z zapisanych uczestników.
- Formularz Zgłoszeniowy – formularz umieszczony pod adresem www.zetogamezone.pl
- Administrator Turnieju – osoba wyznaczona przez Organizatora do przeprowadzenia rozgrywek Turnieju.
- Ban – zablokowanie, np. mapy lub zablokowanie Zawodnika przed dalszym uczestnictwem w Turnieju.
- Pick – wybór, np. mapy, postaci.
- Etap – dana część rozgrywki. Turniej podzielony jest w formie drabinki.

ZASADY OGÓLNE

1. Organizator przewidział 28 Slotów turniejowych (dla Minecraft i Fortnite) oraz 32 Sloty turniejowe (dla League of Legends i Counter-Strike 2).
2. Organizator zastrzega sobie możliwość zwiększania lub zmniejszenia ilości slotów, w zależności od warunków technicznych.
3. Czas przewidziany na rozgrywki oraz harmonogram zostanie udostępniony na stronie www.zetogamezone.pl
4. Udział w dalszych Etapach Turnieju jest zupełnie dobrowolny dla każdego Zawodnika
5. Jeżeli Zawodnik nie wyrazi zgody na udział w dalszym Etapie Turnieju ze względów niezależnych, powinien jak najszybciej poinformować o tym Organizatora Turnieju.
6. W przypadku wystąpienia sytuacji opisanej w ust. 5 pkt. 1.2. Organizator zastrzega sobie prawo zaproszenia do udziału w dalszej części Turnieju Zawodnika, która uplasował się na kolejnym miejscu.
7. Organizator Turnieju nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy z łączem internetowym poszczególnych Zawodników biorących udział w Turnieju, gdyż problemy te nie występują z winy Organizatora.
8. Rozgrywki odbywają się na serwerze lokalnym

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W Turnieju mogą brać udział wyłącznie Zawodnicy, którzy zgłosili swój udział Organizatorowi Turnieju.
2. Turniej jest przeznaczony dla Zawodników, którzy spełniają minimalne warunki wieku określone w niniejszym regulaminie
3. Zawodnik może zapisać się tylko na jeden Turniej i jeden tytuł w danym dniu rozgrywek ZETO Game Zone

REJESTRACJA

ZGŁOSZENIE ZAWODNIKA

1. Zapisy na Turniej trwają do 01.06.2024 lub do wyczerpania miejsc.
2. Zgłoszenie Drużyny następuje poprzez wypełnienie Formularza Zgłoszeniowego na stronie: www.zetogamezone.pl
3. W przypadku wolnych miejsc w dniu rozgrywek, zapisów będzie można dokonać na miejscu wydarzenia do uzupełnienia maksymalnej liczby miejsc.
4. Obowiązuje całkowity zakaz używania wulgaryzmów lub wyrazów powszechnie uznawanych za obraźliwe w zgłoszonych nickach graczy, nazwach drużyn, komunikacji z drużynami i Administratorem Turnieju oraz używania zdjęć profilowych przez graczy, które zawierają wulgaryzmy, przedstawiają obrazy powszechnie uznawane za obraźliwe lub zakazane przez polskie prawo.

WERYFIKACJA ZAWODNIKÓW

1. Drabinka Zawodników zostanie wygenerowana losowo spośród wszystkich graczy

ROZGRYWKA

1. Drabinka kwalifikacyjna będzie uzupełniana i obsługiwana przez Administratora Turnieju
2. Podczas całego okresu trwania Turnieju należy grać pod takim samym nickiem, jaki został zgłoszony do Administratora.
3. Godzinę i dzień rozgrywania meczów ustala Administrator Turnieju, w oparciu o terminarz spotkań.
4. Godziny rozegrania poszczególnych meczów mogą się zmienić.
5. Termin spotkań może zostać zmieniony jedynie przez Organizatora, Administratora Turnieju lub osobę przez niego wyznaczoną.
6. Podczas rozgrywania meczu na serwerze nie może znajdować się żaden obserwator (spectate) z wyjątkiem Administratora Turnieju lub osoby przez niego wyznaczonej, Organizatora lub ewentualnie uprawnionego komentatora.
7. Każda Zawodnik (wskutek przyczyn niezależnych) może się spóźnić do 5 minut od ustalonej godziny meczu.
8. Rozegranie meczu w przypadku świadomości nieprawidłowości w Regulaminie, uważane jest za ich akceptację, a wszelkie wnioski zgłaszane po rozpoczęciu meczu nie będą brane pod uwagę.
9. Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania jakichkolwiek niedozwolonych programów ułatwiających rozgrywkę, czyli tzw. "cheatów" 19. Kontakt z Administratorem Turnieju odbywa się wyłącznie poprzez platformę Discord lub stronę www.zetogamezone.pl

NIEUCZCIWA GRA

1. Kategoriycznie zabrania się korzystania z błędów gry oraz programów trzecich, które pośrednio lub bezpośrednio wpływają na rozgrywkę.
2. W przypadku zarejestrowania nieprawidłowości z wiarygodnością Zawodnika, należy wstrzymać się z rozegraniem meczu do czasu rozstrzygnięcia sprawy spornej.
3. Oszukiwanie podczas meczu oznacza usunięcie Zawodnika z kwalifikacji, bez możliwości kontynuacji rozgrywek.
4. Zawodnik zgłaszający potencjalne oszustwo Administratorowi Turnieju ma 5 minut od zakończenia meczu, przed zatwierdzeniem wyniku spotkania na podanie: – w jakim momencie meczu nastąpiło

- domniemane oszustwo (runda/minuta w meczu), – jakiego rodzaju oszustwa dopuścił się gracz (wskazanie dokładnego opisu sytuacji).
5. Po zaakceptowaniu wyniku i zamknięciu pokoju meczowego, jakiegokolwiek obiekcje oraz odwoływanie się od werdyktu nie będzie możliwe.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zapisanie Zawodnika do XXX w ramach turnieju ZETO Game Zone jest równoznaczne z zaakceptowaniem powyższych postanowień Regulaminu.
2. Organizatorem Turnieju ZETO Game Zone jest ZETO-RZESZÓW, Rejtana 55, 35-326 Rzeszów . Jakiegokolwiek pytania związane z Turniejem można kierować za pośrednictwem wiadomości na naszym discordzie oraz przez kontakt na stronie www.zetogamezone.pl
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w jego dowolnym punkcie oraz w dowolnym czasie.
4. Wszystkie ustalenia, których dokonano za pomocą innych procedur, niż wskazane w Regulaminie, nie będą brane pod uwagę.
5. Organizator w wyjątkowych sytuacjach spornych zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji sprzecznej z Regulaminem w trosce o ducha zdrowej rywalizacji – fair-play.
6. Wszelkie prawa do materiałów związanych z całym Turniejem należą do Organizatora.
7. Streamowanie meczów turniejowych przez Zawodników Turnieju jest niedozwolone.
8. Wszelkie nieścisłości oraz kwestie, które nie zostały zawarte w Regulaminie, będą rozwiązywane wyłącznie za pośrednictwem kontaktu z Organizatorem. W takich wyjątkowych sytuacjach ostateczną decyzję
9. podejmuje Organizator.
10. Link do naszego discorda: <https://discord.gg/kb5bUh4W>